

# 모바일 가상현실 연구센터 개소식 및 기념강연회

MOBILE VIRTUAL REALITY RESEARCH CENTER



일시 | 2016년 9월 9일(금) 10:00~17:30

장소 | 세종대학교 광개토관 지하 2층 컨벤션B홀

주최 | 미래창조과학부·정보통신기술진흥센터

주관 | 세종대학교 모바일 가상현실 연구센터

## 모시는 글



가상현실(VR) 기술이 새로운 미래 성장동력으로 부상하면서 많은 사람들의 관심이 집중되고 있습니다. 미래창조과학부와 정보통신기술진흥센터의 지원으로 설립된 본 연구센터는 모바일 VR 원천기술을 확보하고, 통합적인 학문지식과 실무능력을 갖춘 전문인력을 양성하는 것을 목표로 하고 있습니다.

이를 위해 본 센터는 모바일 VR 콘텐츠의 표현·편집·변환·전송기술, 고품질 시청각 재생기술, 모바일 VR 인터랙션 기술 등의 핵심기술을 연구하고, 스테레오 드론과 모바일 VR 기술을 융합한 콘텐츠 제작기술을 개발하고자 합니다. 또한 관련 산업체와의 공동연구를 통해 기술이전 및 사업화를 추진할 계획입니다. 아울러 가상현실 분야에 관심을 갖고 있는 국내외 산·학·연 기관과의 협력을 지속적으로 확대하여 학문과 기술 발전의 구심점 역할을 하도록 힘쓰겠습니다.

모바일 가상현실 연구센터가 이러한 도전의 첫걸음을 내딛기 위해 '개소식 및 기념강연회'를 갖고자 하오니 부디 참석하셔서 자리를 빛내주시기 바랍니다.

세종대학교 모바일 가상현실 연구센터  
센터장 최수미

## 행사 일정

### 1부 개소식

사회: 장윤 교수

|             |              |                    |
|-------------|--------------|--------------------|
| 10:00~10:30 | 등록 및 네트워킹    | B2 컨벤션B홀/VIP룸      |
| 10:30~11:10 | 국민의례 및 내빈소개  |                    |
|             | 환영사          | 세종대학교 신구 총장        |
|             | 축사 1         | 새누리당 송희경 국회의원      |
|             | 축사 2         | 미래창조과학부 서석진 국장     |
|             | 격려사          | 정보통신기술진흥센터 이상홍 센터장 |
|             | 연구센터 소개      | 세종대학교 최수미 센터장      |
|             | 기념촬영         |                    |
| 11:10~11:30 | 현판식 및 테이프커팅  |                    |
| 11:30~11:40 | 센터 현장방문 및 시연 | 센터연구진              |
| 11:40~11:50 | 드론 및 퍼포먼스 시연 | 김형남, 홍성경 교수        |
| 11:50~13:30 | 오찬           | B2 컨벤션B홀           |

### 2부 기념강연회

좌장: 김용국, 이종원 교수

|             |                                        |                      |
|-------------|----------------------------------------|----------------------|
| 14:00~14:40 | 미디어와 가상현실, 증강현실                        | KIST 영상미디어연구단 안상철 단장 |
| 14:40~15:20 | 가상현실: 현재로 다가온 미래                       | 삼성전자 무선사업부 강원도 부장    |
| 15:20~15:30 | 휴식                                     |                      |
| 15:30~16:10 | GPU 컴퓨팅의 세계와 VR 기술의 미래                 | NVIDIA KOREA 이용덕 지사장 |
| 16:10~16:50 | Adobe Creative Cloud의 VR 기능 및 콘텐츠 제작방법 | 한국어도비시스템즈 홍성원 이사     |
| 16:50~17:30 | Unity를 이용한 가상현실 콘텐츠 제작방법               | 유니티테크놀로지스코리아 박선용 부장  |

## 참가안내

- 참가신청: 담당자에게 9월 6일(화)까지 이메일 송부
- 담당자: 이하나 (mwhnl@naver.com)

\*식순은 사정에 의해 변경될 수 있습니다.

## 찾아오시는 방법

세종대학교 광개토관(컨벤션 센터) · 서울특별시 광진구 능동로 209



### 시내버스 안내

- 어린이대공원
- B 파랑(간선) 721
- G 초록(지선) 119, 3216, 4212

### 화양리

- B 파랑(간선) 240, 302
- G 초록(지선) 2222, 3217, 3220
- R 빨강(광역) 102



### 7호선 지하철 안내

- 7호선 어린이대공원역 6번출구
- (2호선 건대역, 5호선 군자역에서 환승)

### 후문(세종초)

- B 파랑(간선) 240
- G 초록(지선) 2012, 2016

문의처 : 세종대학교 모바일 가상현실 연구센터 Tel: (02)6935-2518